

Liebe 4 C!

Hier nochmals zur Erinnerung die Arbeitsaufträge zu eurem Referat.

Gestaltung des Referats

Dauer: ca. 10 Minuten

Handout:

- Länge: eine Seite
- Inhalt: Infos zum Autor (Stichwörter), wichtige Personen, kurze Inhaltsangabe, eigene Meinung

Präsentation: Power Point Präsentation (dient zur Unterstützung während des Vortrags)

Aufbau der PPP (ca. 6 Folien):

1. Folie: Titelfolie
2. Folie: Infos zum Autor
3. Folie: Vorstellen der Hauptperson
- 4./5. Folie: Inhaltsangabe
6. Folie: eigene Meinung

Ihr könnt mir das fertige Handout auch gerne als Word Dokument an folgende email Adresse schicken: eva.hinterndorfer@gmx.at

Ich schicke euch dann die korrigierte Version wieder zurück.

Auf der nächsten Seite findet ihr noch ein Beispiel eines Handouts.

Liebe Grüße

Eva Hinterndorfer

Autorin: Mara Lang

- geboren 1970 in Wien, wohnhaft in Wien
- Studium zur Diplompädagogin
- schrieb bereits in ihrer Jugend gerne
- 2008 entdeckte sie ihrer Leidenschaft zu schreiben
- weitere Bücher: Almost a Fairy Tale – Verschwunden (2017); Almost a Fairy Tale – Vergessen (2018); Im Licht der Nacht (2018)

Wichtige Personen:

- Jan: Hauptperson, 18jähriger Schüler, seine Schwester Katja wurde entführt
- Zero: Erfinder des Spiels, echter Name Roman Zelenka, Entführer von Katja
- Nina: Freundin von Jan, ebenfalls Spielerin von RUN
- weitere Spieler: Vincent, Mark, Jasmin, Tom, Florian, Katja und Zero

Inhaltsangabe:

Der Jugend-Thriller spielt vorwiegend in Wien und handelt von Jan Rakits, welcher im Verlauf eines Online Spiels namens RUN seine 5jährige Schwester befreit, die entführt wurde.

Jans Schwester wird entführt. Vier Tage nach der Entführung kommt ein Paket mit einer Datenbrille für Jan an und er steigt in das Spiel ein. Es gibt einige weitere Spieler, nämlich Vincent, Mark, Jasmin, Tom, Florian, Katja und Zero.

Die Spieler müssen wie im echten Leben verschiedene Levels erledigen und bekommen Punkte für die erledigten Aufgaben. Derjenige mit de meisten Punkten soll am Ende des Spiels einen Preis bekommen. Wer die Aufgaben nicht erfüllt, fällt aus dem Spiel raus. Täglich gibt es neue Aufgaben zu bewältigen, welche von Level zu Level anspruchsvoller werden. Während des Spiels findet Jan heraus, dass Zero der Entführer von Katja ist und dass sie sein Preis ist. Jan darf nicht die Polizei informieren, sonst würde Zero Katja etwas antun. Im großen Finale von RUN kommt es zu mehreren Kämpfen und zum Schluss stirbt Zero selber.

Am Ende berichtet Jan der Polizei von dem Spiel und gemeinsam suchen sie nach Hinweisen, um die verschwundene Schwester zu finden. Die kleine Katja kann zum Glück noch rechtzeitig gefunden werden.

Eigene Meinung

Die Autorin hat das Thema Virtual Reality aufgegriffen und daraus einen sehr spannenden, mitreißenden Thriller gemacht.

Alles wird aus Jans Perspektive geschildert, sodass man sich sehr gut in ihn hineinversetzen kann. Beim Lesen habe ich mich immer wieder gefragt, wie weit ich selber für einen geliebten Menschen gehen würde, denn Jan riskiert wirklich alles und begibt sich vor allem am Ende richtig in Gefahr.

Was mir besonders gut gefallen hat ist, dass die Handlung in Wien stattfindet und ich mich daher besser in Orte und Personen reinversetzen konnte.